



ХАКАТОН В ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ



MaxSoft



Хакатон в виртуальной реальности

Первый в России хакатон по виртуальной реальности, который будет проходить на виртуальной площадке INREAL с использованием самых современных технологий

INREAL - VR-платформа для проведения удаленных встреч из любой точки мира. В INREAL можно взаимодействовать с участниками встречи, отслеживать их взгляды, язык тела и выражение лиц и тем самым вовлекать в свою историю. На платформе есть возможность совершать действия, которые сложно реализовать удаленно: нарисовать эскиз будущего продукта или перенести любой 2D и 3D контент в виртуальный мир, и начать взаимодействовать с ним



Хакатон в виртуальной реальности

01

Организатор конкурса
АНО ДТ «Красноярский Кванториум»

02

Даты проведения
19-21 марта 2022 года

03

Регистрация команд
с 14 февраля по 12 марта 2022 года
Осуществляется через google-форму

04

Предусмотрены варианты очного и виртуального участия
В обоих случаях основные мероприятия конкурса проходят на виртуальной площадке InReal, подключение к которой осуществляется с помощью устройств виртуальной реальности участников.

05

Участники: школьники всех субъектов Российской Федерации в возрасте 11-17 лет

06

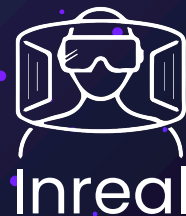
Конкурс предполагает командное участие.
Состав команды - от двух до пяти участников и наставник.

07

Соревновательная деятельность участников проводится по следующим направлениям: Edutainment, Serious games, Culture, Smart City, Business

08

Основная площадка коммуникации с участниками: Discord



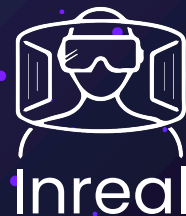
Хакатон в виртуальной реальности

ПО

Игровые движки: Unreal Engine 4, Unity
3D моделирование: Autodesk 3ds Max, Blender
Графические редакторы: Photoshop, Gimp

МТО

VR шлем: HTC Vive/HTC Vive Pro/Oculus Quest/Oculus Quest 2
ПК/ноутбук



Партнеры

