

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении конкурса
«РобоДвижСумо 2023»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, порядок, процедуру проведения, определения и награждения победителя и призеров конкурса «РобоДвижСумо 2023» (далее – Конкурс).

1.2. Авторские права на Конкурс и все задания Конкурса принадлежат АНО ДТ «Красноярский Кванториум».

1.3. Финансирование Конкурса осуществляется за счет средств АНО ДТ «Красноярский Кванториум».

2. Цели и задачи

2.1. Основными целями конкурса являются:

1) Профессиональная ориентация молодежи на ранних стадиях формирования личности;

2) Выявление и развитие у учащихся образовательных учреждений, осваивающих общеобразовательные программы основного общего и среднего общего образования, творческих способностей и интереса к инженерно-исследовательской деятельности;

3) Распространение и популяризация технических знаний и навыков среди участников.

2.2. Основными задачами конкурса являются:

1) Развитие навыков творческого мышления при решении нестандартных задач;

2) Формирование представления об использовании созданных устройств в окружающем мире;

3) Формирование интереса к инженерно-исследовательской деятельности.

3. Оргкомитет Конкурса

3.1. Организатором Конкурса (далее – Оргкомитет) является АНО ДТ «Красноярский Кванториум».

3.2. Другие физические и юридические лица могут выступать в качестве партнеров с разрешения оргкомитета Конкурса.

3.3. Оргкомитет является главным руководящим органом Конкурса. Оргкомитет утверждает положение о Конкурсе, устанавливает правила и сроки его проведения, осуществляет контроль их исполнения, информирует о них участников.

3.4. Местонахождение оргкомитета Конкурса: г. Красноярск, ул. Дубровинского, 1И, пом. 15, тел: 8 (391) 257-37-97.

4. Порядок организации и проведения Конкурса

4.1. Конкурс проводится 17 декабря 2023 года.

4.2. Конкурсная работа представлена как командная работа (не более 2 человек).

4.3. Сроки подведения итогов Конкурса – 17 декабря 2023 года.

4.4. Конкурс проводится в очной форме.

4.5. Работа считается командной (один или два человека) и оценивается команда, по результатам составляется рейтинговая таблица команд Конкурса. По итогам зачета команд определяются победитель и призеры Конкурса.

4.6. После подведения итогов результаты Конкурса и представленные работы публикуются на официальной странице в социальной сети ВКонтакте <https://vk.com/kvantorium24>.

4.7. Все данные, предоставленные участниками, их законными представителями (родителями) в ходе проведения Конкурса, обрабатываются, и могут быть использованы исключительно в целях, связанных с организацией и проведением Конкурса, подведением итогов, публикацией результатов.

5. Участники Конкурса

5.1. Участниками Конкурса могут быть дети в возрасте от 8 до 12 лет.

5.2. Максимальное количество участников не ограничено.

5.3. Участие в Конкурсе является бесплатным.

5.4. Оценивание работ участников Конкурса осуществляется сотрудниками АНО ДТ «Красноярский Кванториум».

6. Условия состязания

6.1. Состязание проходит между двумя роботами. Цель состязания - вытолкнуть робота-противника за черную линию ринга.

6.2. Роботы должны проехать прямо и столкнуться друг с другом, после столкновения роботы могут маневрировать по рингу как угодно.

6.3. Если любая часть робота касается поля за пределами черной линии, роботу засчитывается проигрыш в поединке (если используется поле в виде подиума, то проигрыш засчитывается, если любая часть робота касается поверхности вне подиума).

6.4. Если по окончании схватки ни один робот не будет вытолкнут за пределы круга, то выигравшим поединок считается робот, находящийся ближе всего к центру круга.

6.5. Если победитель не может быть определен способами, описанными выше, решение о победе или переигровке принимает судья состязания.

6.6. Во время схваток участники команд не должны касаться роботов.

7. Поле

7.1. Белый круг диаметром 1 м с чёрной каймой толщиной в 5 см.

7.2. В круге красными полосками отмечены стартовые зоны роботов.

7.3. Красной точкой отмечен центр круга.

7.4. Поле может быть в виде подиума высотой 10-20 мм.

8. Робот

8.1. На роботов не накладывается ограничений на использование каких либо комплектующих, кроме тех, которые запрещены существующими правилами.

8.2. Во всё время состязаний:

- Размер робота не должен превышать 250x250x250 мм.
- Вес робота не должен превышать 1 кг.

8.3. Перед началом раунда робот должен удовлетворять условию: вертикальная поверхность подведенная с любой стороны робота, должна касаться робота в любой точке не ниже 1 см и не выше 10 см. Причем точка(и) касания не должна выйти за указанные пределы при перемещении вертикальной пластины в сторону робота вместе с роботом не менее чем на 3 см. (поверхность на которой стоит робот - ЛДСП). Точка касания фиксируется с любой частью робота, в том числе: колёса, гусеницы, резинки, провода и т.п.

8.4. Робот должен быть автономным.

8.5. Робот, по мнению судей, намеренно повреждающий или пачкающий других роботов, или как-либо повреждающий или загрязняющий покрытие поля, будет дисквалифицирован на всё время состязаний.

8.6. Перед раундом роботы проверяются на габариты, вес, и расстояние деталей до поля.

8.7. Конструктивные запреты:

- Запрещено использование каких-либо клейких приспособлений на колесах и корпусе робота.
- Запрещено использование каких-либо смазок на открытых поверхностях робота.
- Запрещено использование каких-либо приспособлений, дающих роботу повышенную устойчивость, например, создающих вакуумную среду.
- Запрещено создание помех для ИК и других датчиков робота-соперника, а также помех для электронного оборудования.
- Запрещено использовать приспособления, бросающие что-либо в робота-соперника.
- Запрещено использовать жидкие, порошковые и газовые вещества в качестве оружия против робота-соперника.
- Запрещено использовать легковоспламеняющиеся вещества.
- Запрещено использовать конструкции, которые могут причинить физический ущерб рингу или роботу-сопернику.

Роботы, нарушающие вышеперечисленные запреты снимаются с соревнований.

8.8. Между раундами разрешено изменять конструкцию и программу роботов.

8.9. В каждой схватке разрешено запускать разные программы загруженные в робота.

8.10. Спор между участником и судьей по пунктам правил 3.х во время проверки робота, всегда решается не в пользу участника.

9. Проведение соревнований.

9.1. Соревнования состоят из серии Поединков (попыток). Поединок определяет из двух участвующих в нём роботов наиболее сильного. Поединок состоит из 3 схваток по 30 секунд. Схватки проводятся подряд.

9.2. Соревнования состоят не менее чем из двух раундов (точное число определяется оргкомитетом). Раунд - это совокупность всех поединков в которых участвует каждый робот минимум 1 раз.

9.3. Перед первым раундом и между раундами команды могут настраивать своего робота.

9.4. До начала раунда команды должны поместить своих роботов в область «карантина». После подтверждения судьи, что роботы соответствуют всем требованиям, соревнования могут быть начаты.

9.5. Если при осмотре будет найдено нарушение в конструкции робота, то судья дает 3 минуты на устранение нарушения. Однако, если нарушение не будет устранено в течение этого времени, команда не сможет участвовать в состязании.

9.6. После помещения робота в «карантин» нельзя модифицировать (например: загрузить программу, поменять батарейки) или менять роботов, до конца раунда.

9.7. После объявления судьи о начале раунда, роботы выставляются операторами перед красными линиями.

9.8. Когда роботы установлены на стартовые позиции, судья спрашивает о готовности операторов, если оба оператора готовы запустить робота, то судья дает сигнал на запуск роботов.

9.9. После сигнала на запуск роботов операторы запускают программу.

9.10. Роботы должны проехать прямо и столкнуться друг с другом, после столкновения роботы могут маневрировать по рингу как угодно. Время от начала схватки до столкновения роботов не должно превышать 5 сек.

9.11. Если роботы не сталкиваются в течение 5 секунд после начала схватки, то робот из-за которого, по мнению судьи, не происходит столкновения считается проигравшим в схватке.

9.12. Если роботы едут прямо и не успевают столкнуться за 5 секунд, то робот находящийся дальше от центра поля считается проигравшим в схватке.

9.13. Непосредственно в поединке участвуют судьи и операторы роботов – по одному из каждой команды.

9.14. После запуска роботов операторы должны отойти от поля более чем на 0,5 метра в течение 5 секунд.

9.15. Поединок выигрывает робот, выигравший наибольшее количество раундов. Судья может использовать дополнительную схватку для разъяснения спорных ситуаций.

9.16. Схватка проигрывается роботом если:

- Одна из частей робота коснулась зоны за чёрной границей ринга.
- Если робот находится дальше от центра ринга чем робот противника. В случае если время схватки истекло и не один из роботов не вышел за границы ринга.

10. Судейство

10.1. Оргкомитет оставляют за собой право вносить в правила состязаний любые изменения, если эти изменения не дают преимуществ одной из команд.

10.2. Контроль и подведение итогов осуществляется судейской коллегией в соответствии с приведенными правилами.

10.3. Судьи обладают всеми полномочиями на протяжении всех состязаний; все участники должны подчиняться их решениям.

10.4. Судья может использовать дополнительные попытки (схватки) для разъяснения спорных ситуаций.

10.5. Если появляются какие-то возражения относительно судейства, команда имеет право в устном порядке обжаловать решение судей в Оргкомитете не позднее окончания текущего раунда.

10.6. Переигровка схватки может быть проведена по решению судей в случае, если в работу робота было постороннее вмешательство, либо когда неисправность возникла по причине плохого состояния игрового поля, либо из-за ошибки, допущенной судейской коллегией.

10.7. Члены команды и руководитель не должны вмешиваться в действия робота своей команды или робота соперника ни физически, ни на расстоянии. Вмешательство ведет к немедленной дисквалификации.

11. Правила отбора победителя

По решению оргкомитета, ранжирование роботов может проходить по разным системам в зависимости от количества участников и регламента мероприятия, в рамках которого проводится соревнование. Рекомендуемая система:

- Первый раунд в которой участвуют все участники по "олимпийской системе с двойным выбыванием" до определения 2-4 финалистов. Участники группируются в пары по очереди: первый со вторым, третий с четвертым и т.д. Проигравший в паре не выбывает из соревнований, а перемещается в нижнюю сетку, где проводится еще один поединок, и только проиграв два раза робот выбывает из дальнейшей борьбы.
- Второй раунд проводится так же как и первый (т.о. у каждой команды будет минимум 4 поединка).
- В финале участвуют все финалисты предыдущих раундов и соревнуются по системе каждый с каждым.
- Ранжирование проводится по количеству выигранных поединков, но в начале финала считается, что все финалисты равны. В спорных ситуациях проводятся дополнительные поединки (схватки).

12. Внесение дополнений и изменений в Положение

В настоящее Положение могут вноситься изменения и дополнения, которые утверждаются оргкомитетом.